

REGLAMENTO Burgfest NEUSTADT-GLEWE

Versión 2018

[De Vikingos Store](#)



Están permitidas las siguientes armas

1. Armas de filo:

Armas con hojas de acero que se manejen con una sola mano (por ejemplo, espada, hacha, sax, sable, espada-sax).

Los bordes de corte deben tener un **mínimo de 2 mm de grosor** y las puntas deben estar redondeadas —equivalente a la redondez de una moneda de **5 céntimos de euro**.

Las armas **no deben presentar bordes afilados ni similares**.

2. Armas de asta:

"Armas largas" como lanza, jabalina, lanza larga, hacha danesa con puntas o cabezales de acero.

Los filos o puntas deben tener un **mínimo de 2 mm de grosor** y estar **redondeadas como mínimo del tamaño de una moneda de 5 céntimos**.

Límites de longitud:

- Jabalinas/lanzas de una mano: **máx. 1,80 m** (incluida la punta)
- Jabalinas/lanzas de dos manos: **máx. 2,50 m** (incluida la punta)
- Hachas largas / hachas danesas: **máx. 1,80 m** (incluido el cabezal)

¡La hoja de una hacha manejada a dos manos debe tener al menos 15 cm de largo!

3. Hachas de una mano:

El mango **no debe ser más largo que la espada** que porte el combatiente o una espada promedio.

El filo del cabezal debe tener al menos **5 cm de ancho**.

4. Armas defensivas (escudos):

Los escudos deben **corresponder a la representación histórica** del combatiente.

No pueden tener pinchos, púas ni bordes afilados.

El borde no debe ser metálico y debe estar **intacto**.

Todas las armas deben estar en buen estado, sin daños estructurales ni mellas excesivas.

En caso de duda, la decisión recae sobre los responsables de la organización de la batalla.

¡Su decisión es definitiva y vinculante!

Reglas de impacto (Trefferregelung):

Toda la superficie del cuerpo es zona válida de impacto, excepto cara y cuello.

Los golpes a la cabeza solo están permitidos desde arriba de una línea horizontal (no desde los lados).

Solo se cuentan como válidos los **impactos efectivos**, es decir, cortes, estocadas o tajos claramente dirigidos.

Los golpes con el **lomo de la hoja, mango del hacha o asta de la lanza no tienen que ser aceptados** por el oponente.

Todos los impactos deben realizarse con una **“dureza saludable”** que permita percibirlos claramente.

No se trata de golpear con la máxima fuerza, sino de hacer sentir el impacto.

Los cortes deben hacerse con presión hacia el cuerpo del oponente y en toda la longitud de la hoja.

Las armas de asta **solo deben ser bloqueadas hacia abajo**.

Si un combatiente **toca el suelo con 3 puntos del cuerpo** (por ejemplo, cae de rodillas), pierde todos sus puntos de impacto.

1. Armas de filo:

Golpes, cortes y estocadas.

El uso de la arma debe ajustarse a su **función y diseño original**.

2. Armas de asta:

- Lanzas, jabalinas: **solo estocadas**.
- Hachas largas / hachas danesas: **golpes, estocadas y cortes**.

No está permitido **usarlas desde una posición baja**.

3. Armas defensivas:

No está permitido usar ofensivamente el borde del escudo para golpear el cuerpo del oponente.

Presionar con el escudo desde el frente está permitido, **pero no contra la cara o el cuello**.

El borde del escudo solo puede usarse contra otros escudos o para **romper formaciones**, siempre con seguridad.

Equipamiento de protección:

Todo participante activo debe portar al menos lo siguiente:

- **¡El uso de casco es obligatorio!**
Debe estar hecho de **metal** y proteger adecuadamente la cabeza frente a los golpes esperados.
No se permiten máscaras faciales.
 - **El gambesón debe estar cosido a mano.**
-

Equipamiento que NO pasará el control de autenticidad (A-Check):

1. Armaduras laminares de cuero o armaduras de cuero (solo se permiten en **casos excepcionales**, con prueba de uso histórico).
 2. Gambesones **cosidos a máquina** o hechos de algodón.
 3. Guantes **exageradamente grandes** (p. ej., guantes de hockey).
 4. Protectores de cuero u otros materiales que alteren demasiado la estética histórica.
 5. **Cascos de fantasía** sin base arqueológica (por ejemplo, "cascos con gafas" sin modelo histórico).
 6. **Cualquier casco de diseño fantasioso** sin respaldo arqueológico o histórico.
-

Reglas adicionales de conducta:

- Está **prohibido participar bajo efectos de alcohol o drogas**.
- Se espera **comportamiento justo y respetuoso**.

¡Luchamos como compañeros, no como enemigos!

Otros:

- Antes de la batalla habrá un **chequeo de armas y vestimenta** y una **prueba de combate**.
Se incluirá una **verificación de autenticidad**.
 - **No se permiten tiendas tipo "Alex"** (tiendas modernas no históricas).
Se permite acampar en una zona contigua con tiendas no históricas.
 - Durante la batalla **solo pueden permanecer en el campo quienes porten el equipo de protección completo**.
No combatientes (como aguadores, portaestandartes, etc.) deben abandonar el campo de batalla al iniciar el combate.
 - Todos los participantes deben tener al menos **18 años**.
 - El organizador se reserva el **derecho de admisión**.
-

¡IMPORTANTE!

JUEVES A PARTIR DE LAS 19H - INFORME DE FUERZAS EN LA CARPA DE ORGANIZACIÓN DE THORHALL.

[De Vikings Store](#)

